

УДК 004.42

ПРОЕКТИРОВАНИЕ ВЕБ-САЙТА ДЛЯ ПОДБОРА ВАКАНСИЙ НА ВНУТРЕННЕМ РЫНКЕ ТРУДА ПРЕДПРИЯТИЯ

Кряжева Е.В.,

к. псих. н., доцент,

Калужский государственный университет им. К.Э. Циолковского,

Калуга, Россия

Ромашин А.А.,

студент,

Калужский государственный университет им. К.Э. Циолковского,

Калуга, Россия

Аннотация.

В статье рассматривается проектирование веб-сайта для подбора персонала, ориентированного на внутренний рынок труда (ВРТ) предприятия. Одним из важнейших функциональных требований к веб-сайту является возможность для соискателя проходить интерактивный опрос с адаптивным сценарием (ветвлением вопросов), по результатам которого формируется ранжированный список подходящих вакансий. Для соискателей это обеспечивает быстрый поиск и подачу заявок, а для работодателей — инструмент эффективного управления наймом. Также был проанализирован возможный технологический стек для реализации проекта. В конце статьи представлены выводы по проделанной работе.

Ключевые слова: веб-сайт, подбор персонала, внутренний рынок труда, функциональные требования, программно-технические средства реализации,

***DESIGNING A WEBSITE FOR RECRUITING VACANCIES ON THE
ENTERPRISE'S INTERNAL LABOR MARKET***

Kryazheva E.V.,

Candidate of Psychology, Associate Professor,

K.E. Tsiolkovsky Kaluga State University,

Kaluga, Russia

Romashin A.A.,

Student,

K.E. Tsiolkovsky Kaluga State University,

Kaluga, Russia

Annotation.

This article discusses the design of a website for recruiting personnel focused on the enterprise's internal labor market (ILM). One of the most important functional requirements for the website is the ability for job seekers to complete an interactive survey with an adaptive scenario (branching of questions), the results of which are used to generate a ranked list of suitable vacancies. This ensures quick search and application submission for job seekers, and provides employers with an effective recruitment management tool. A potential technology stack for the project was also analyzed. Conclusions on the work completed are presented at the end of the article.

Keywords: website, personnel selection, internal labor market, functional requirements, software and hardware implementation tools,

В современном цифровом мире поиск работы и подбор персонала претерпели значительную трансформацию. Онлайн-платформы для трудоустройства стали не просто инструментом, а необходимым посредником между соискателями и работодателями. Проектирование веб-сайта для подбора вакансий — это сложная многоуровневая задача, требующая глубокого понимания потребностей двух ключевых аудиторий: тех, кто ищет работу, и тех, кто ее предлагает.

Причем данный продукт ориентирован для подбора вакансий на внутреннем рынке труда предприятия. Внутренний рынок труда (ВРТ) — практика, при которой организация, в первую очередь, рассматривает своих действующих сотрудников на открытые позиции, — набирает популярность, так как способствует удержанию талантливых сотрудников, снижению затрат на найм и повышению лояльности сотрудников. Поэтому проектирование и разработка целостной, удобной и эффективной цифровой экосистемы для внутреннего найма на предприятии является актуальной проблемой. Эта система должна устраниć разрыв между соискателями и работодателями внутри одной организации, автоматизировав самый трудоемкий этап — первичный отбор и сопоставление компетенций кандидата с требованиями вакансии.

Основная проблема, которую предстоит решить при проектировании веб-сайта такого профиля, заключается в создании сбалансированного решения, одинаково удобного для обеих сторон: для соискателей — это возможность быстро находить релевантные вакансии, удобно подавать заявки и отслеживать их статус; для работодателей — это эффективный инструмент поиска подходящих кандидатов и управления процессом найма [5].

На первом этапе была сформулирована основная задача проекта: создание веб-сайта, на котором внутренний соискатель проходит интерактивный опрос, после чего ему предлагаются соответствующие вакансии компании, на которые он может откликнуться, отправив резюме.

К основным функциональным требованиям можно отнести [1], [2]:

- Возможность прохождения опроса пользователем: система должна адаптивно задавать вопросы (возможность ветвления вопросов в зависимости от предыдущих ответов); вопросы могут быть разных типов: множественный выбор, шкала, текстовый ввод; интуитивно понятный и прогрессивный интерфейс прохождения опроса;
- Автоматическая обработка результатов опроса и подбор подходящих вакансий: ранжированный список (вакансии должны отображаться в порядке

убывания релевантности); отображение карточек вакансий с краткой информацией; возможность выбора вакансии и быстрой подачи резюме; простая регистрация/авторизация пользователя (при необходимости);

- Административная часть — добавление/редактирование вакансий и вопросов опроса.

Рассмотрим основные инструменты, языки и технологии, которые могут быть использованы для реализации проекта. Так как данная работа является проектной, рассматриваются только потенциальные средства, без их физической реализации. К программным средствам можно отнести следующие [3], [6]:

- Фронтенд: HTML5, CSS3, JavaScript; фреймворк React — для создания адаптивного и интерактивного интерфейса.
- Бэкенд: язык Python с фреймворком Flask — для обработки логики опроса, хранения данных и взаимодействия с базой данных. Фреймворк Django для упрощения разработки и безопасности.
- База данных: PostgreSQL (или mySQL) — для хранения данных о вакансиях, анкетах и резюме.
- Средства моделирования и прототипирования: Figma или Draw.io — для проектирования интерфейсов и диаграмм.

Рассмотрим также технические средства, необходимые для реализации проекта:

- Персональный компьютер или ноутбук;
- Локальный веб-сервер (например, через Flask);
- Браузер для тестирования интерфейса;
- Доступ к сети Интернет (в случае размещения проекта на сервере).

Для понимания внутренней логики функционирования веб-сайта были разработаны диаграммы, отражающие основные процессы (рис.1-2).

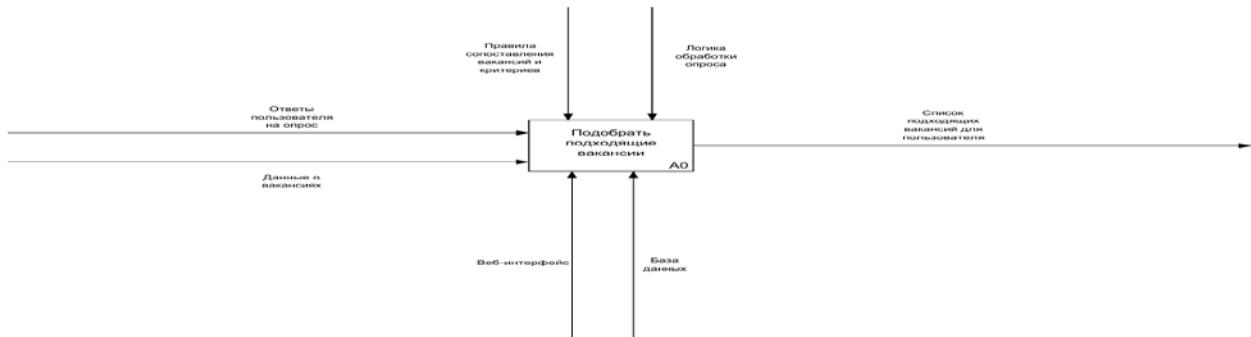


Рисунок 1 – Диаграмма Idef0, блок A0

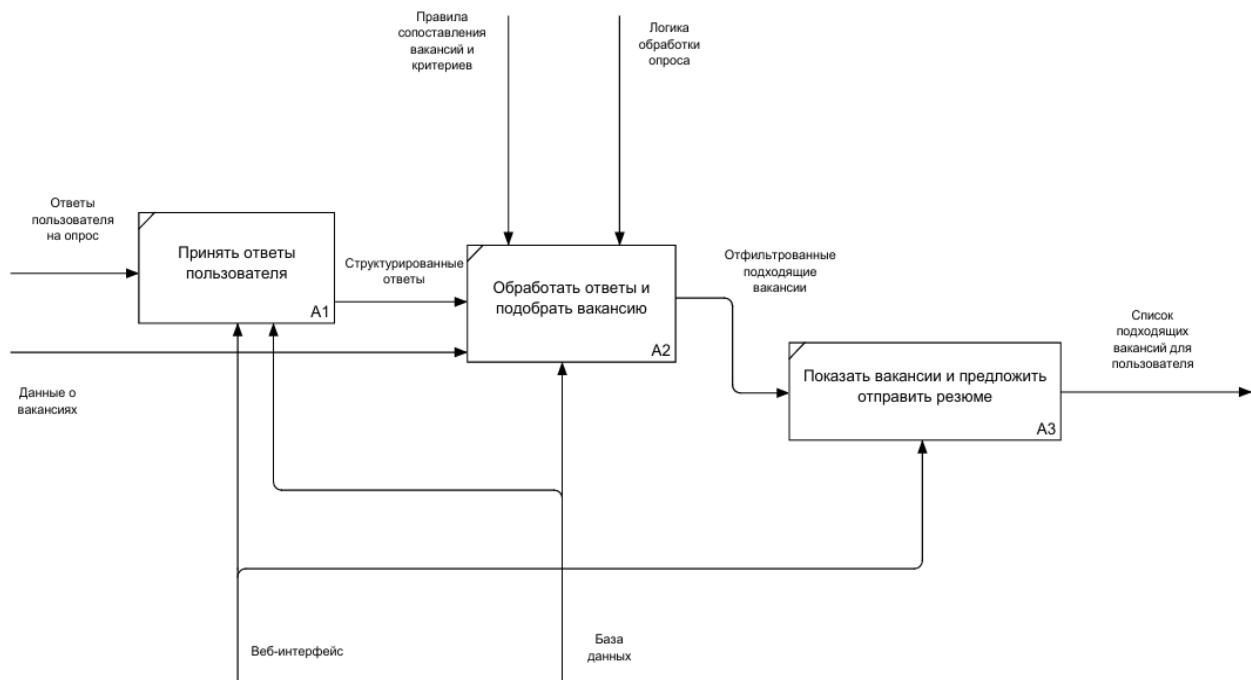


Рисунок 2 – Диаграмма Idef0, декомпозиция блока A0

Диаграмма для демонстрации общей архитектуры системы управления представлена на рис. 3.

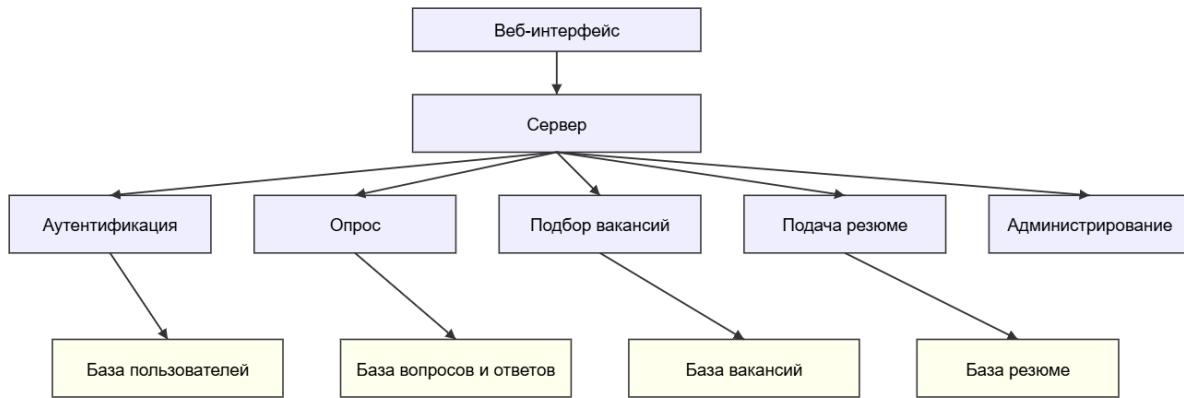


Рисунок 3 – Диаграмма общая архитектура системы управления

UML диаграмма основных сущностей на рис 4.

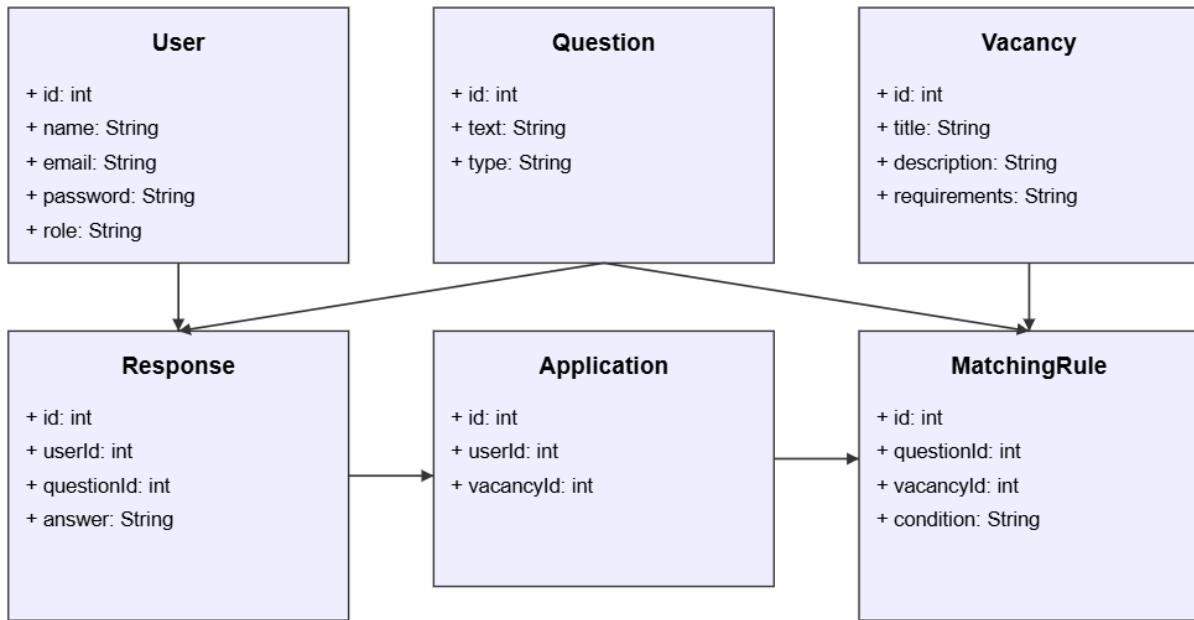


Рисунок 4 – UML диаграмма основных сущностей

Эти модели позволяют ясно представить структуру системы и определить ключевые модули и точки взаимодействия.

В этом разделе описываются основные элементы интерфейса сайта и логика прохождения опроса. Интерфейс пользователя включает:

- Главная страница с кратким описанием цели сайта;

- Форма опроса с вопросами, отображающимися пошагово: опрос формируется из набора заранее созданных вопросов; ответы могут быть как одиночного, так и множественного выбора; на основе комбинации ответов система определяет, какие вакансии соответствуют критериям кандидата; вопросы могут быть разбиты по категориям (опыт, навыки, график, предпочтения и др.).
- Страница результатов, где пользователю показываются вакансии, соответствующие его ответам;
- Форма отправки резюме, доступная после выбора вакансии;
- Панель администратора (если предусмотрена) — для управления вопросами и вакансиями.

Таким образом, нами была рассмотрена проблема проектирования веб-сайта для подбора вакансий на внутреннем рынке труда предприятия. Разработана концепция информационной системы (веб-сайта), позволяющей автоматизировать процесс подбора кандидатов через интерактивный опрос и подбор релевантных вакансий. Разработанные диаграммы IDEF0 и UML демонстрируют логику взаимодействия компонентов системы и взаимосвязи между основными сущностями, что является фундаментом для последующей реализации. Продуман пошаговый процесс взаимодействия: от прохождения адаптивного опроса до получения персонализированных рекомендаций по вакансиям с возможностью быстрого отклика. Для администраторов предусмотрен удобный инструмент управления контентом.

Перспективы развития системы могут включать интеграцию с HR-системами предприятия, добавление функционала тестирования навыков и создание мобильного приложения для расширения доступности сервиса. Проектируемый веб-сайт должен стать удобным инструментом для поиска вакансий на конкретном предприятии. Для соискателей — это интуитивный поиск, персонализированные рекомендации и прозрачный процесс отклика. Для

работодателей — удобные инструменты управления вакансиями, эффективный поиск по резюме и аналитика.

Библиографический список:

1. Бирман, И. Б. Пользовательский интерфейс / И. Б. Бирман. — Москва : Бюро Горбунова, 2017. — 311 с. — ISBN 978-5-9907024-1-7.
2. Гарретт, Д. Дж. Элементы пользовательского опыта : пер. с англ. / Д. Дж. Гарретт ; пер. Е. Иванова. — Санкт-Петербург : Вильямс, 2007. — 216 с. — ISBN 978-5-8459-1177-7 (рус.).
3. Дронов, В. А. React 17. Разработка веб-приложений на JavaScript : учебное пособие / В. А. Дронов. — Санкт-Петербург : БХВ-Петербург, 2023. — 384 с. — ISBN 978-5-9775-9683-1.
4. Кирсанов, Д. В. Веб-дизайн: книга Дмитрия Кирсанова / Д. В. Кирсанов. — Санкт-Петербург : Символ-Плюс, 2013. — 368 с. — ISBN 978-5-93286-003-0.
5. Чистов, Д. В. Проектирование информационных систем : учебник и практикум / Д. В. Чистов, П. П. Мельников, А. В. Золотарюк, Н. Б. Ничепорук. — 2-е изд., перераб. и доп. — Москва : Юрайт, 2023. — 293 с. — ISBN 978-5-534-16217-2. — URL: <https://urait.ru/bcode/530635> (дата обращения: 25.05.2025).
6. Янцев, В. В. Разработка web-страниц на HTML, CSS и JavaScript : учебное пособие для вузов / В. В. Янцев. — Санкт-Петербург : Лань, 2024. — 148 с. — ISBN 978-5-507-49640-2. — URL: <https://e.lanbook.com/book/449585> (дата обращения: 25.05.2025).

Оригинальность 75%